

Club Informatique Gennois

Atelier – Gimp – Correction exercice



Sommaire

- Correction exercice



Correction exercice

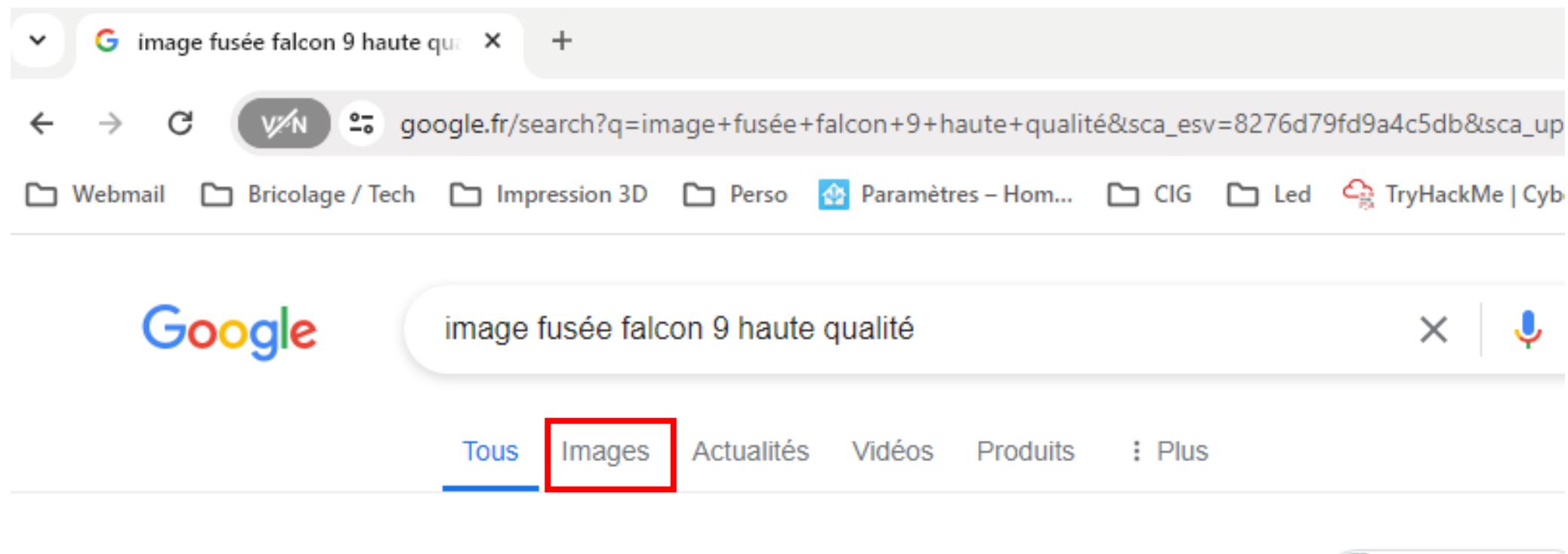
- Rappel de l'exercice :
 - Mettre la fusée de Space X sur Mars et la peindre en bleu/blanc/rouge
- La première chose à faire, c'est de récupérer sur internet la photo de la fusée et de Mars.
- Il faut ouvrir le navigateur internet (Chrome, Edge ou firefox)
- Ensuite allez sur www.google.fr

Correction exercice

A screenshot of a web browser window. The title bar says "Google". The address bar shows "google.fr". The page content is the Google homepage. A search bar at the bottom contains the text "image fusée falcon 9 haute qualité".

Correction exercice

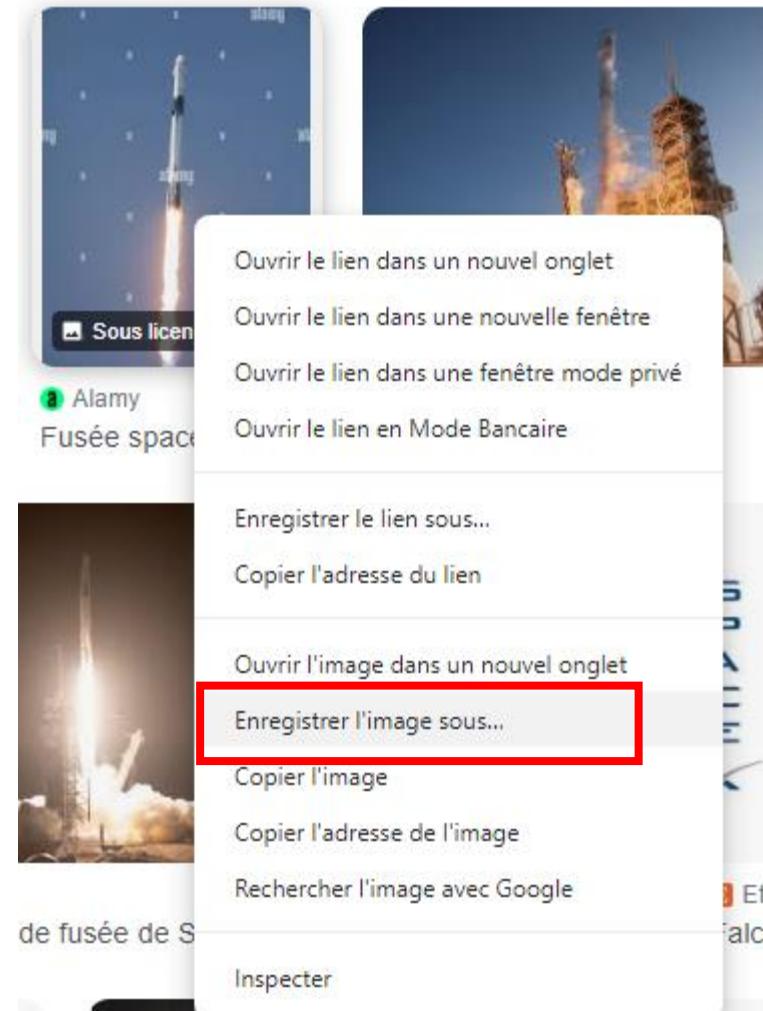
- Entrer dans google par exemple « Image fusée Falcon 9 haute qualité »
- Ensuite taper sur la touche « Entrée »
- Une fois la recherche terminée, cliquer sur l'onglet « Image »



Correction exercice

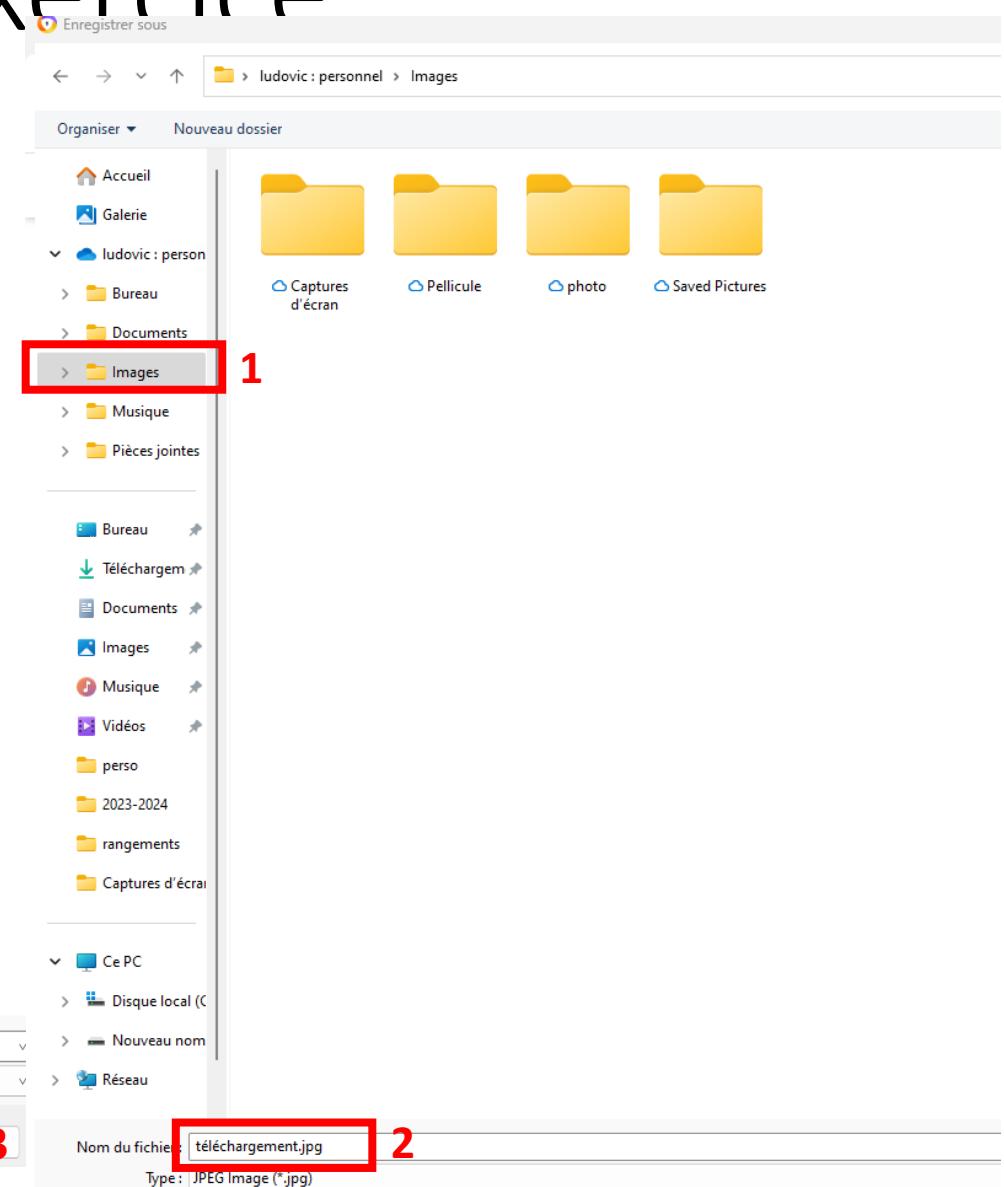
- Toutes les images de la fusée s'affiche

- Faites un clic droit sur l'image que vous souhaitez et ensuite cliquez sur « Enregistrer l'image sous »



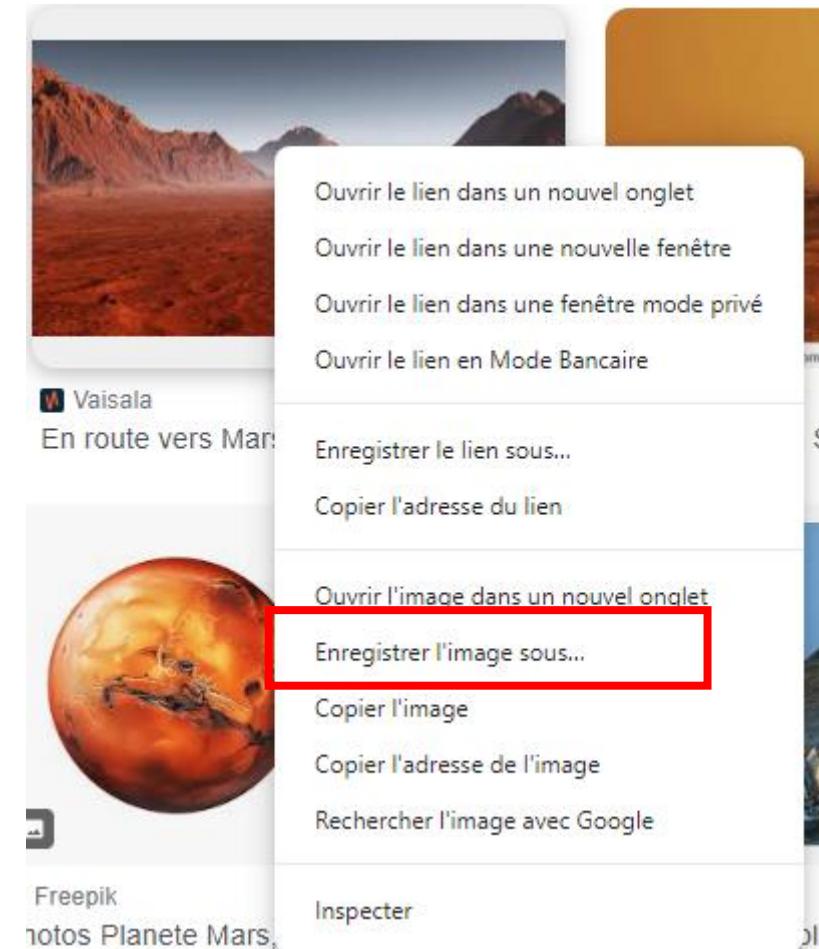
Correction exercice

- Une nouvelle fenêtre s'affiche
- Dans le menu de gauche, cliquer sur « images » (1)
- Effacer le nom et mettre « fusée » (2)
- Et cliquer sur « Enregistrer » (3)



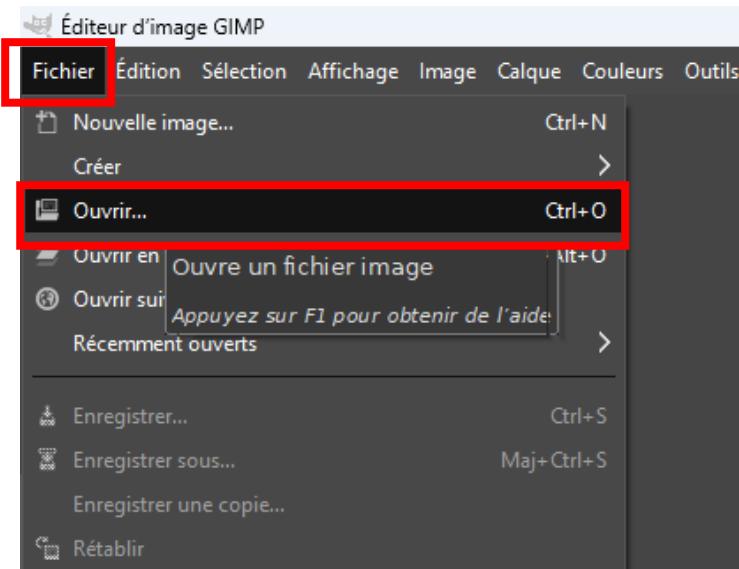
Correction exercice

- Refaire la même chose avec Mars.
- Dans google, taper « image de Mars en haute définition »
- Cliquer droit ensuite sur l'image que vous souhaitez et cliquer sur « Enregistrer l'image sous »
- Une nouvelle fenêtre s'affiche :
 - Dans le menu de gauche, cliquer sur « images » (1)
 - Effacer le nom et mettre « fusée » (2)
 - Et cliquer sur « Enregistrer » (3)



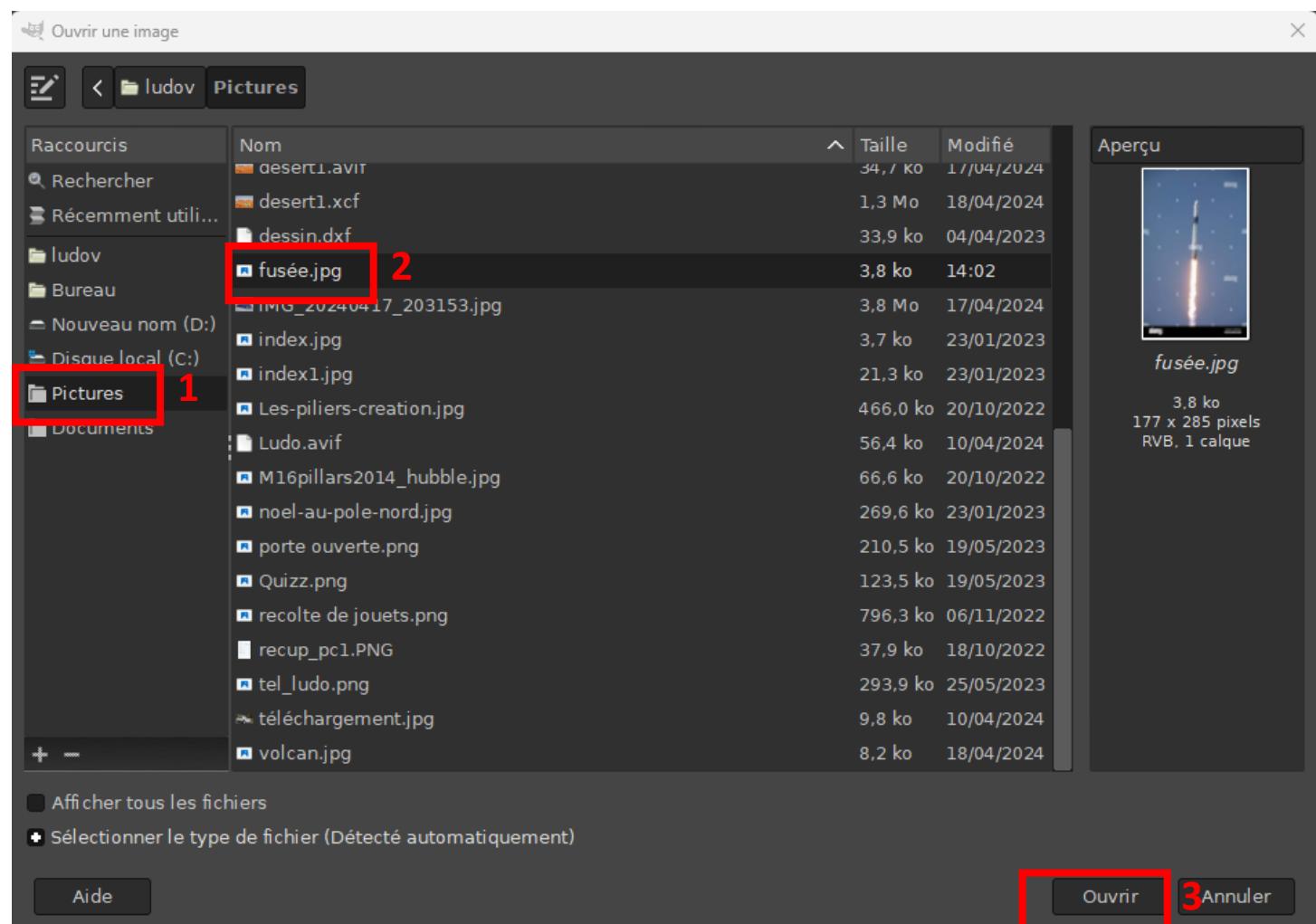
Correction exercice

- Nous avons les deux images qui vont nous servir dans l'exercice.
- Maintenant nous allons ouvrir Gimp en double cliquant sur son icône.
- Une fois Gimp ouvert, cliquer sur le menu « Fichier » et ensuite sur « Ouvrir »



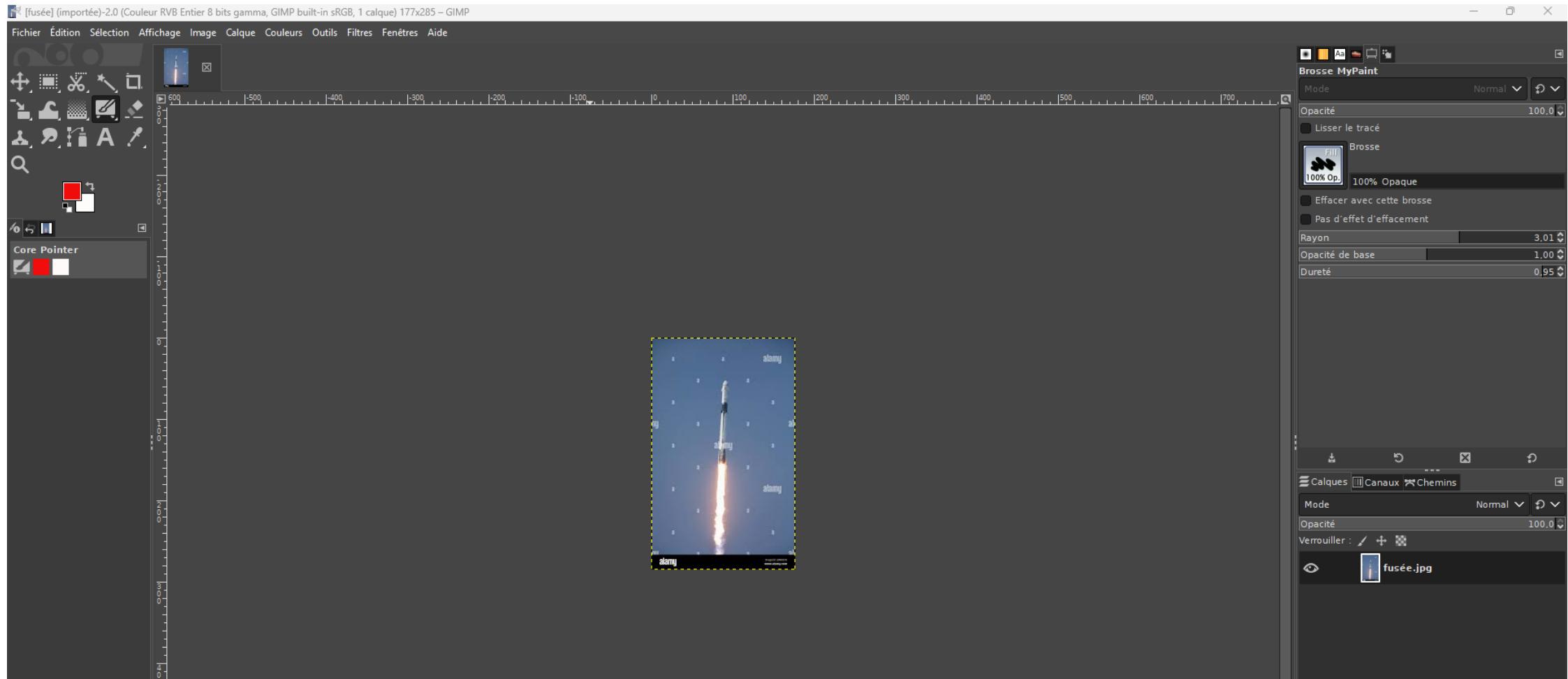
Correction exercice

- Une nouvelle fenêtre s'affiche
- Cliquer sur « Pictures » (1)
- Ensuite rechercher votre image qui s'appelle « fusée » et cliquer dessus (2)
- Enfin cliquer sur « Ouvrir » (3)



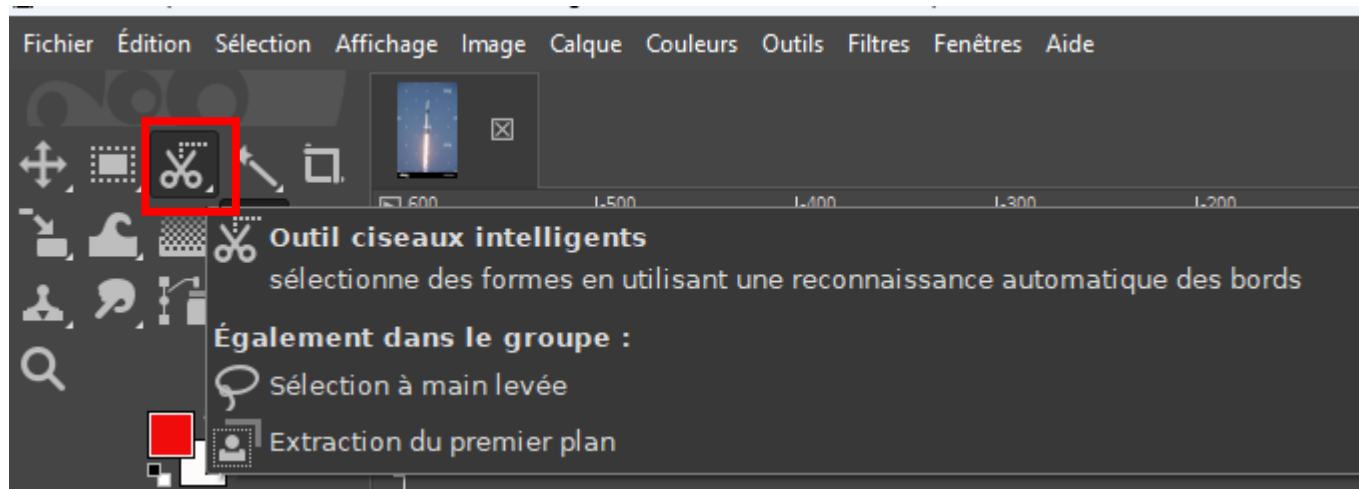
Correction exercice

- Votre image s'affiche dans Gimp



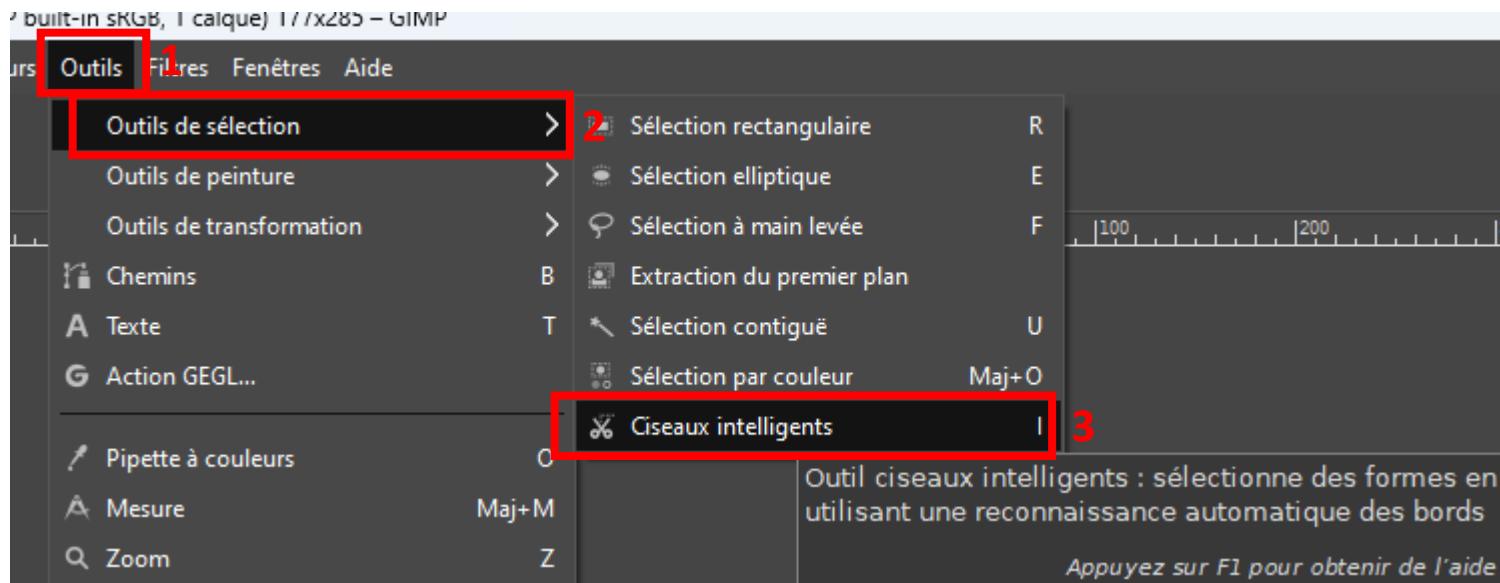
Correction exercice

- Maintenant, nous allons découper l'image, pour faire cela, nous allons utiliser les ciseaux intelligents
- Soit en passant par le menu de gauche (ou de droite)



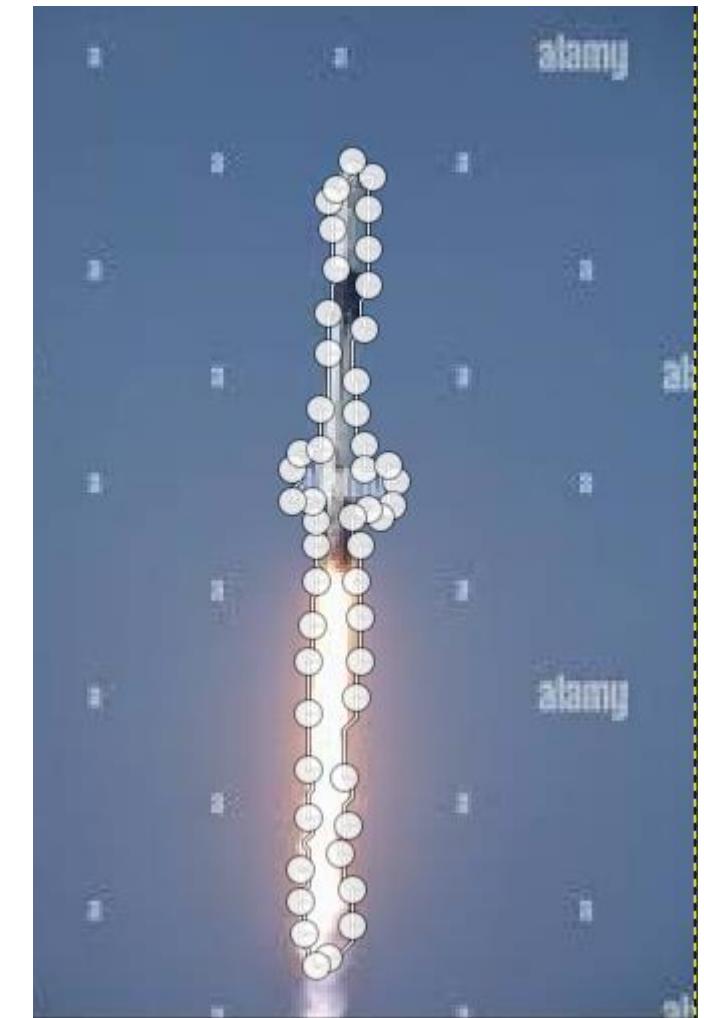
Correction exercice

- Soit en passant par le menu « Outils » (1) en haut à gauche, ensuite « Outils de sélection » (2) et enfin « Ciseaux intelligents » (3)



Correction exercice

- Il faut maintenant faire des clic gauche autour de la fusée
- A chaque clic gauche, un point apparaît.
- Faites le tour de la fusée et n'oubliez pas de cliquer sur le premier point une fois le tour fait



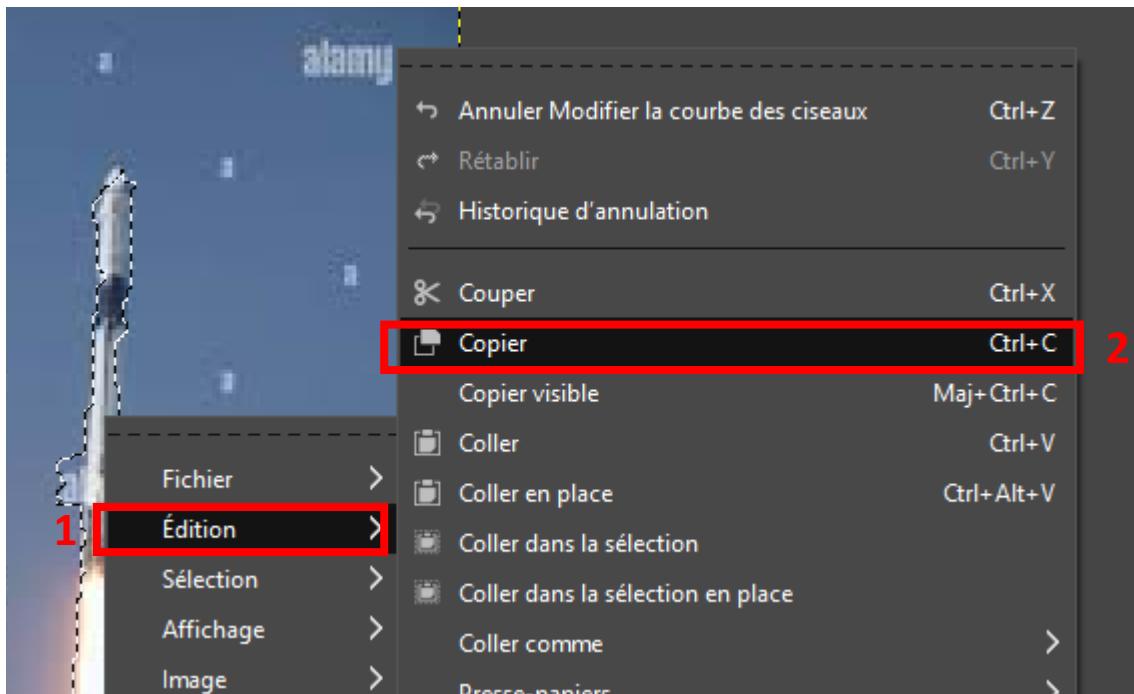
Correction exercice

- Une fois finit la découpe, appuyer sur la touche « Entrée »
- Les points vont se transformer en pointillé



Correction exercice

- Faites un clique droit sur la fusée.
- Le menu s'affiche, allez sur « Edition » (1) et cliquer sur « Copier » (2)

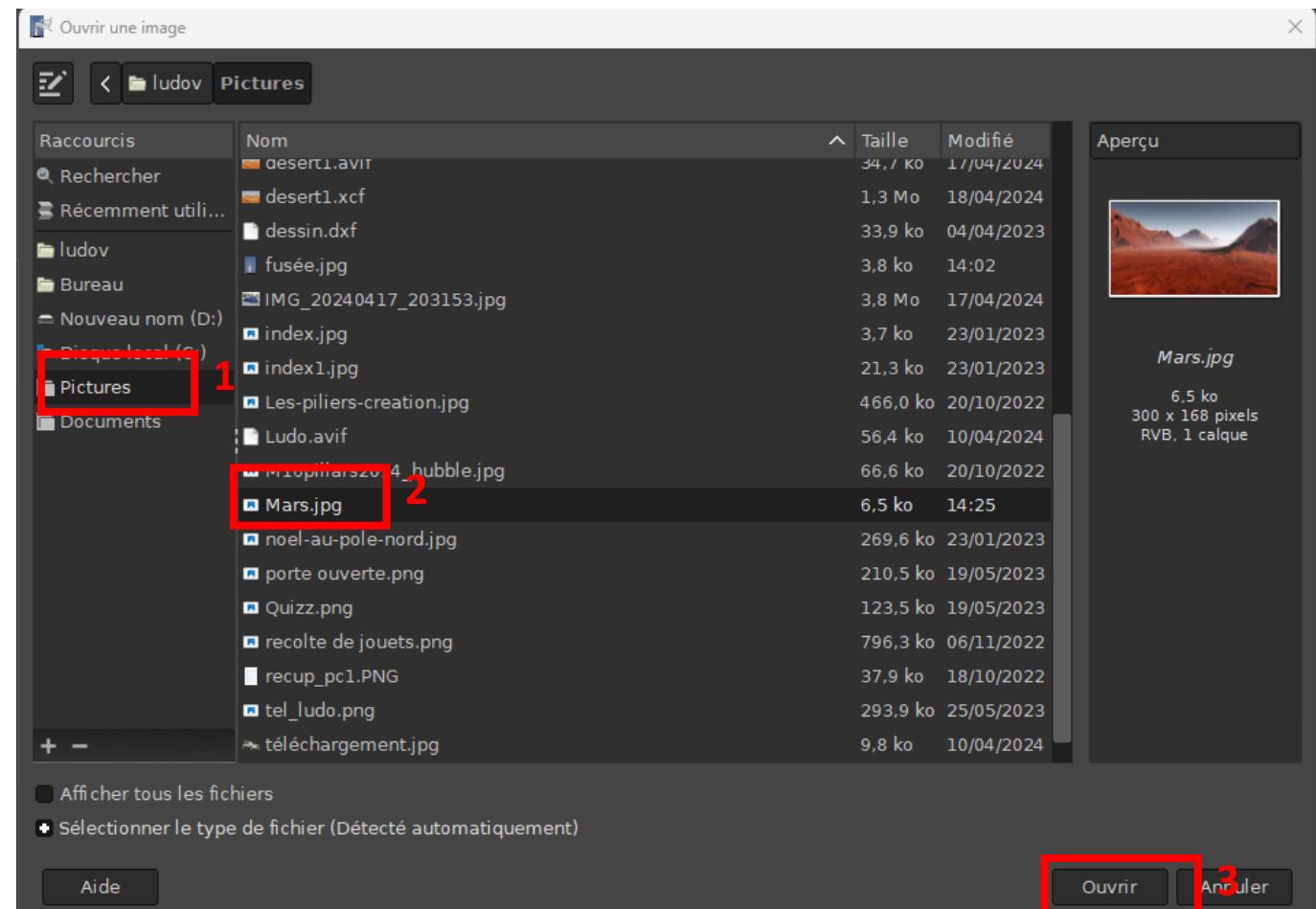


Correction exercice

- On va ouvrir maintenant l'image de Mars.
- cliquer sur le menu « Fichier » et ensuite sur « Ouvrir »

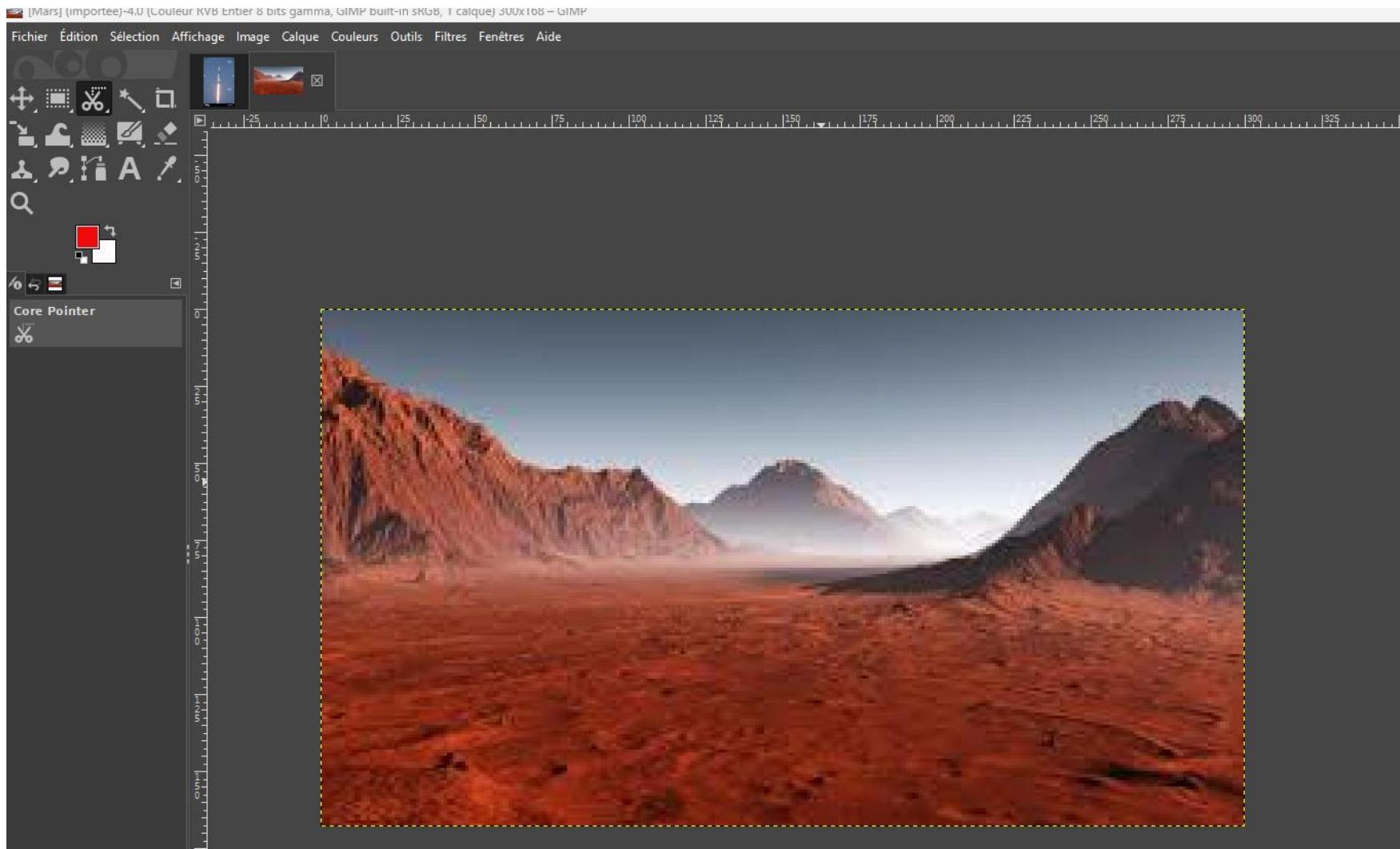
- Une nouvelle fenêtre s'affiche :

- Cliquer sur « Pictures » (1)
- Ensuite rechercher votre image qui s'appelle « fusée » et cliquer dessus (2)
- Enfin cliquer sur « Ouvrir » (3)



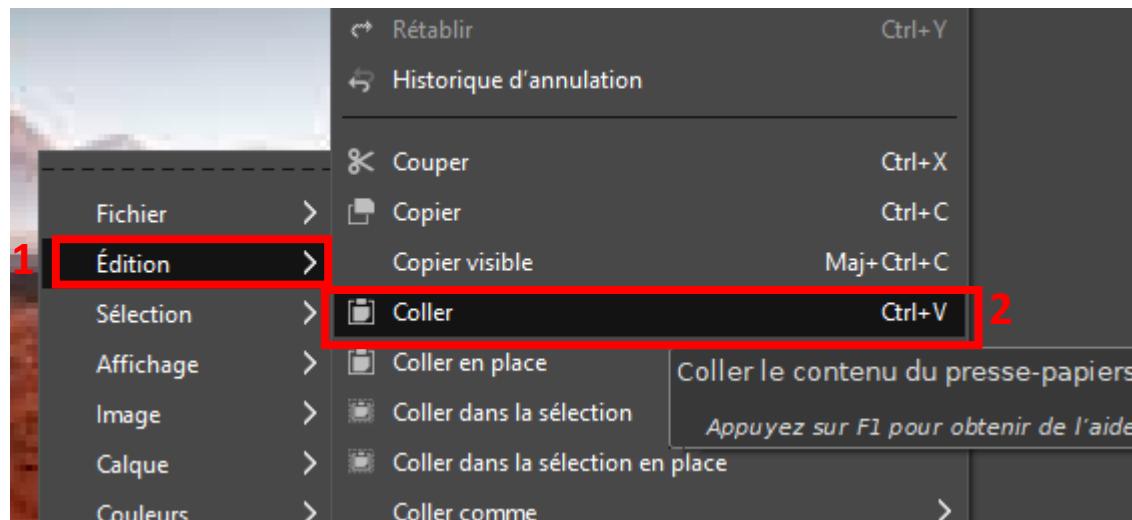
Correction exercice

- L'image de Mars d'affiche dans Gimp



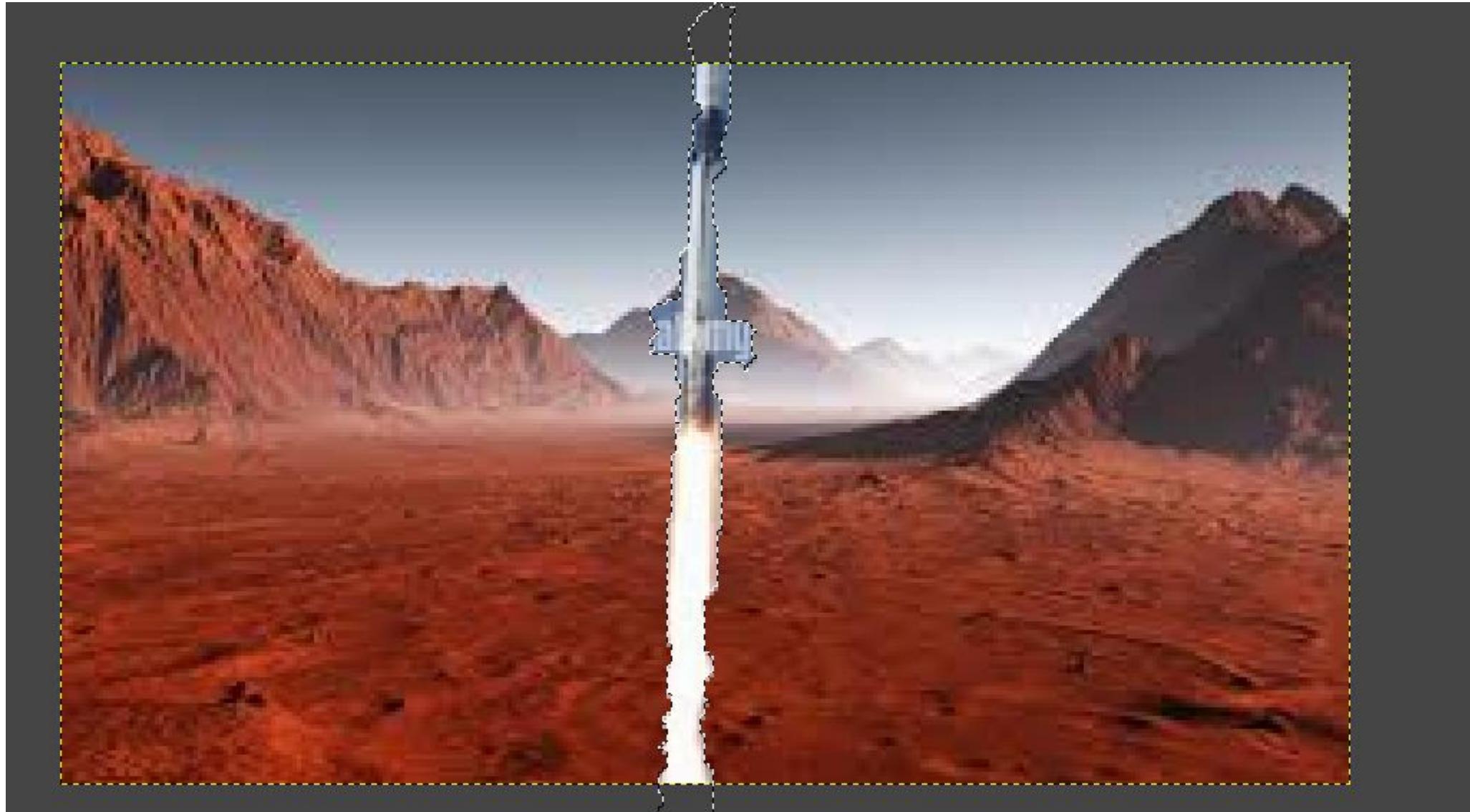
Correction exercice

- Maintenant, faites un clique droit sur l'image de Mars, le menu s'affiche
- Allez sur « Edition » (1) et cliquer sur « Coller » (2)



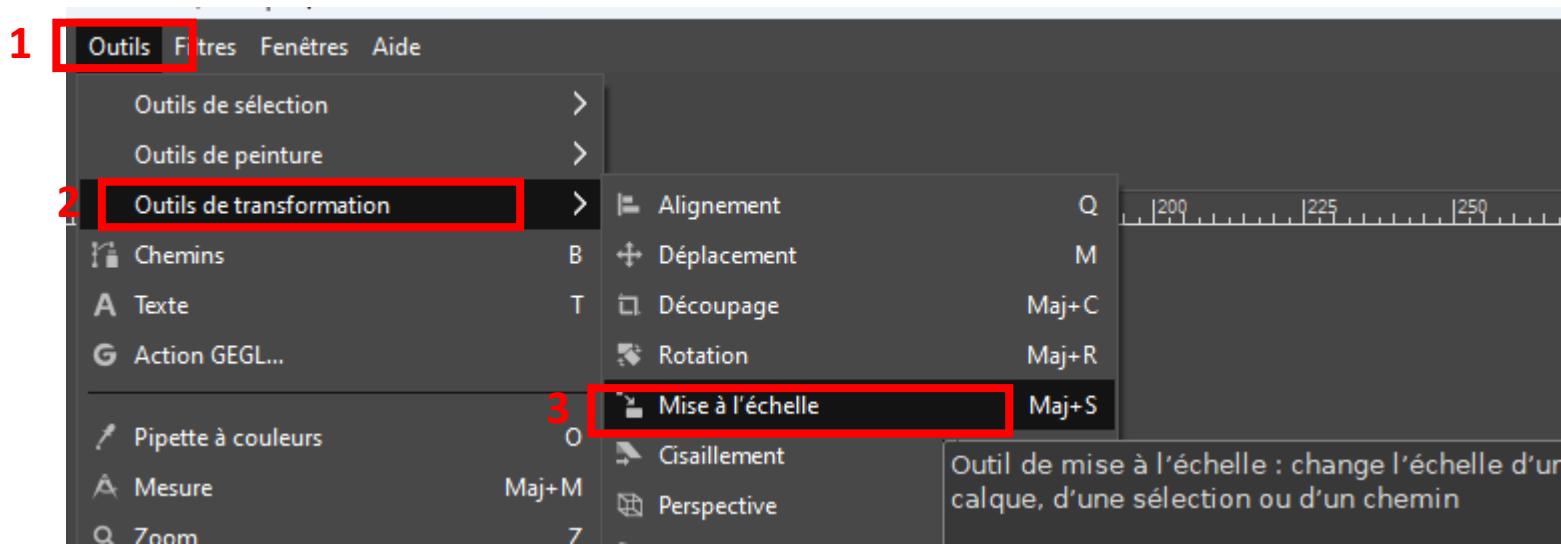
- La fusée se trouve sur Mars !!

Correction exercice



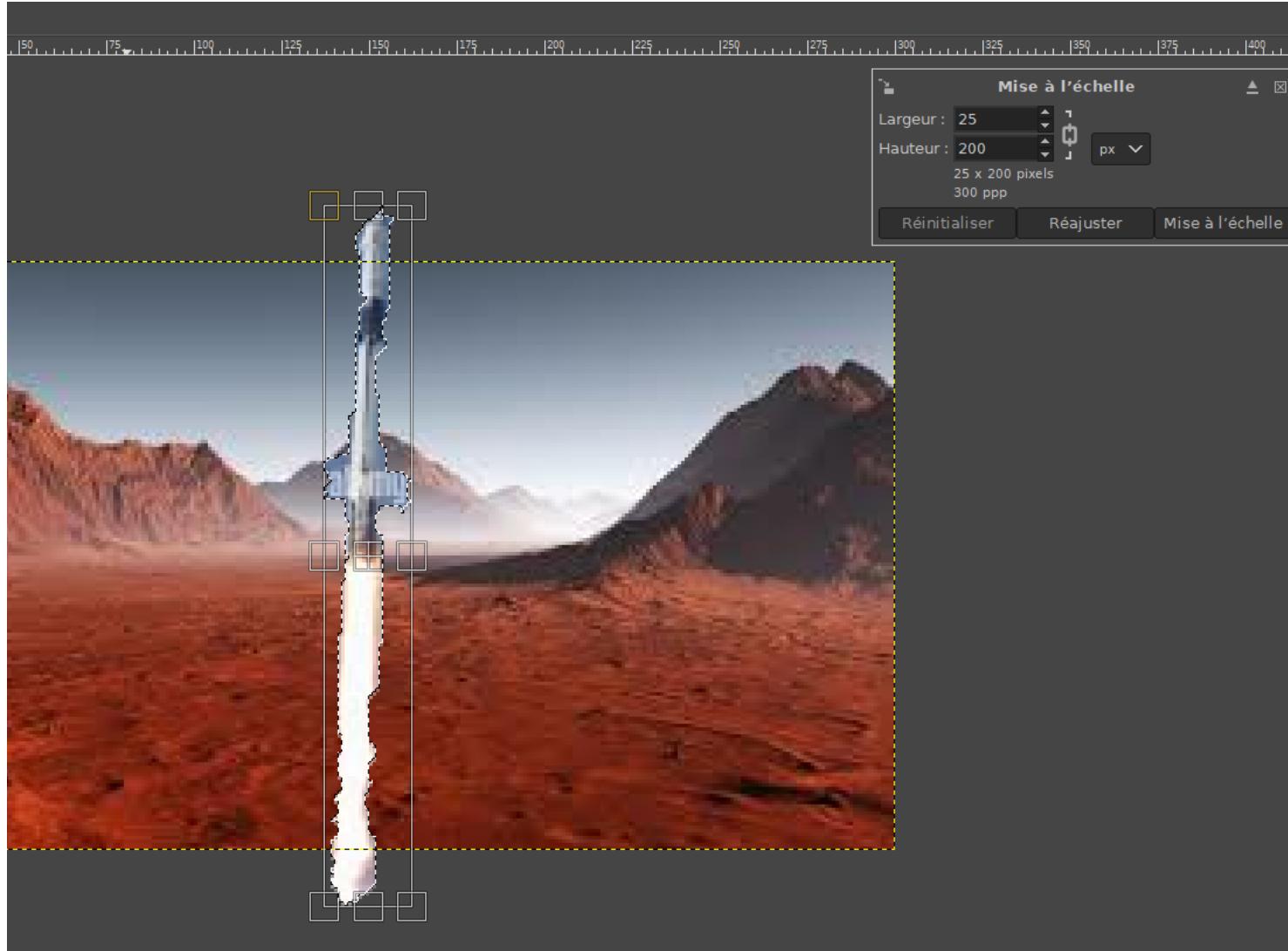
Correction exercice

- Si vous avez besoin de redimensionner l'image de la fusée
- Allez dans le menu « outils » (1), ensuite « Outils de transformation » (2) et enfin « Mise à l'échelle » (3)



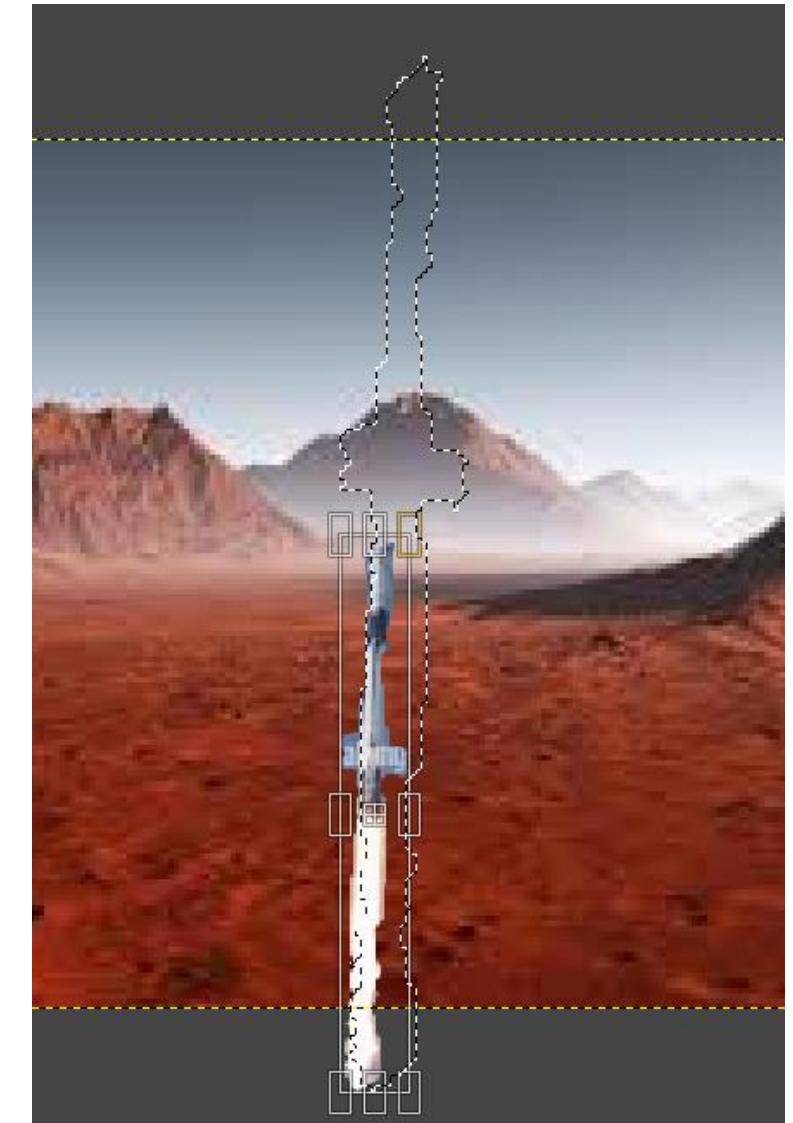
Correction exercice

- Voilà ce que vous devez avoir



Correction exercice

- Faites un clic gauche et rester appuyer sur le clic gauche sur un des carrés autour de la fusée, ensuite bouger votre souris pour agrandir ou diminuer la taille de la fusée



Correction exercice

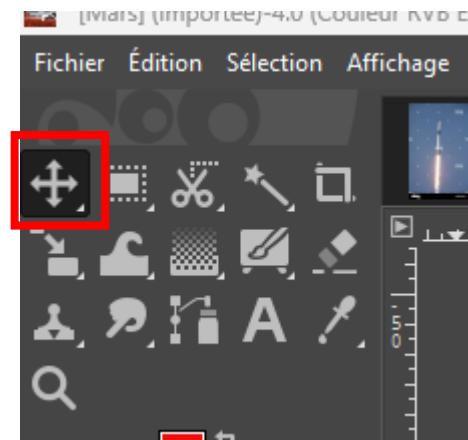
- Une fois la taille désirée, cliquer sur « Mise à l'échelle » dans la petite fenêtre



Correction exercice

- Vous pouvez déplacer la fusée :

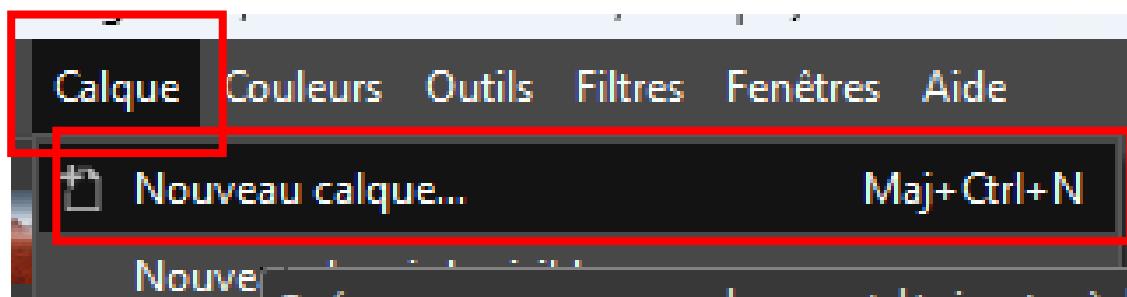
- Cliquer sur le menu de gauche



- Ensuite, cliquer gauche sur la fusée et rester cliquer et bouger la souris pour bouger la fusée.

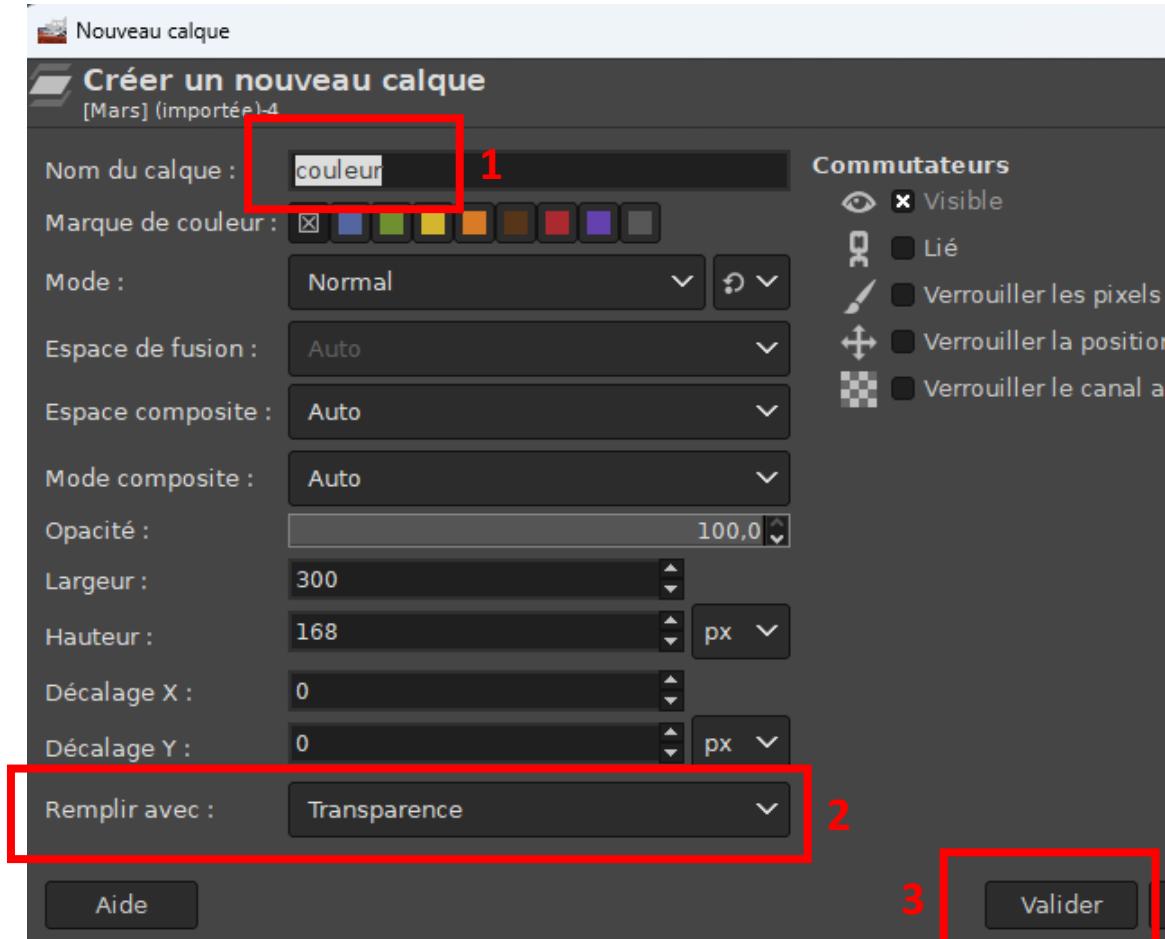
Correction exercice

- Une fois la fusée mise a la bonne place, cliquer sur la touche « Entrée » et il nous reste plus qu'à la peindre.
- Nous allons commencer par ajouter un nouveau calque (c'est OBLIGATOIRE pour faire qq chose de propre)
- Cliquer sur « Calque » dans le menu du haut, « nouveau calque »



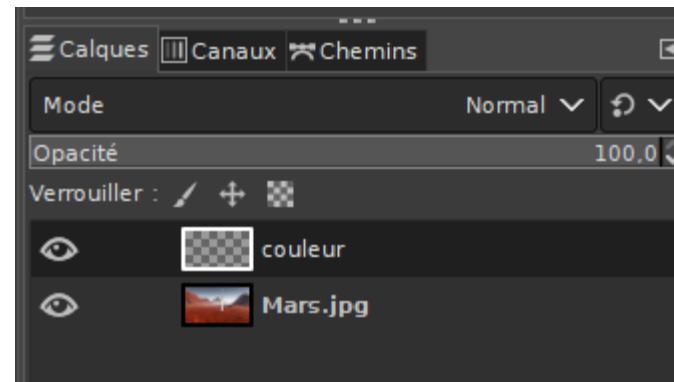
Correction exercice

- Une nouvelle fenêtre s'affiche
- Mettez un nom à votre calque (j'ai mis « couleur » dans mon exemple) (1)
- Vérifiez bien que « Remplir avec Transparence » s'affiche (2)
- Enfin cliquer sur « Valider » (3)



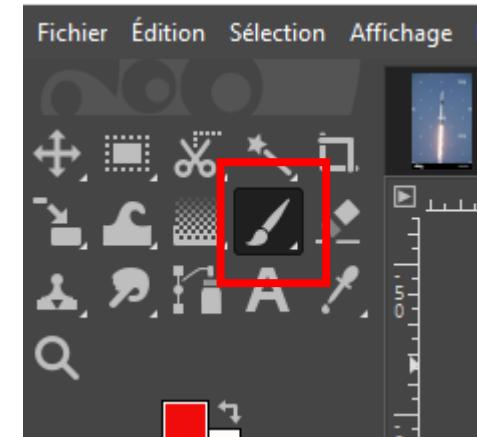
Correction exercice

- La calque s'affiche sur le côté droit de Gimp



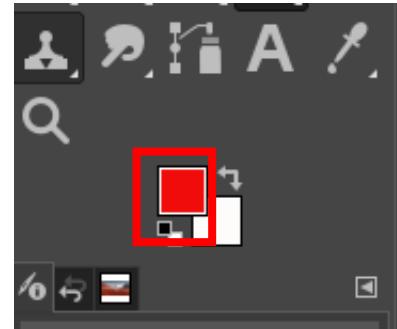
Correction exercice

- Maintenant, nous allons peindre le calque.
- On va d'abord cliquer sur l'outil « Pinceau » dans le menu de gauche

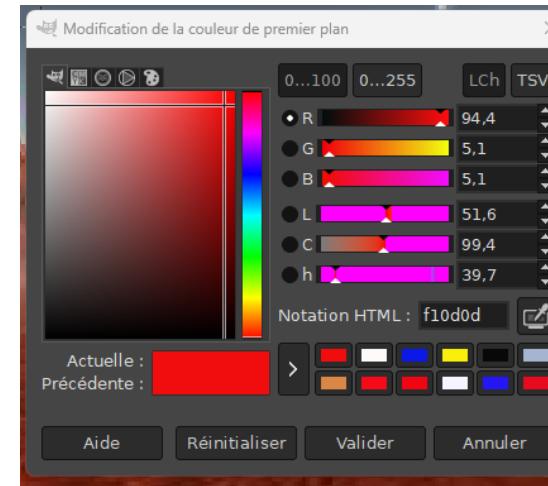


Correction exercice

- Ensuite, on va sélectionner la couleur Bleu
- Pour ça, cliquer sur le carré de couleur à gauche dans le menu

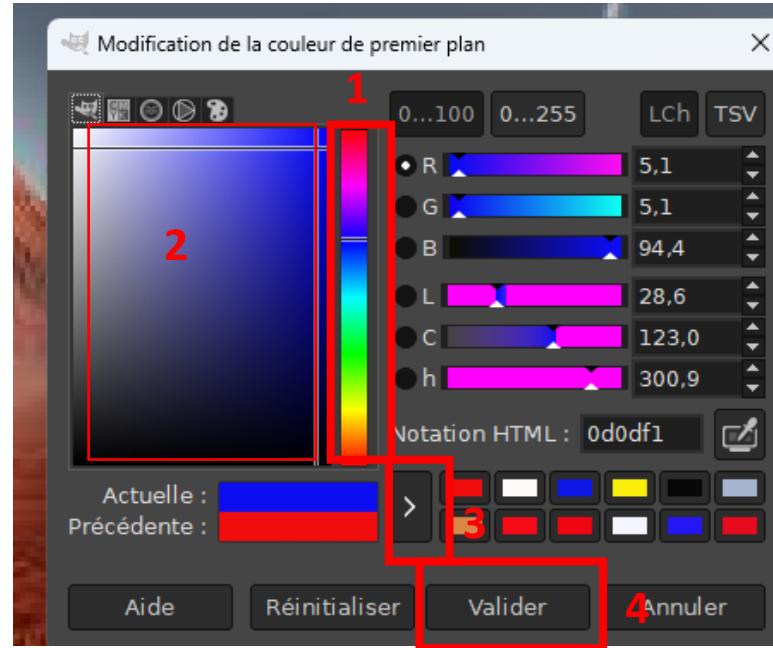


- Une nouvelle fenêtre s'affiche



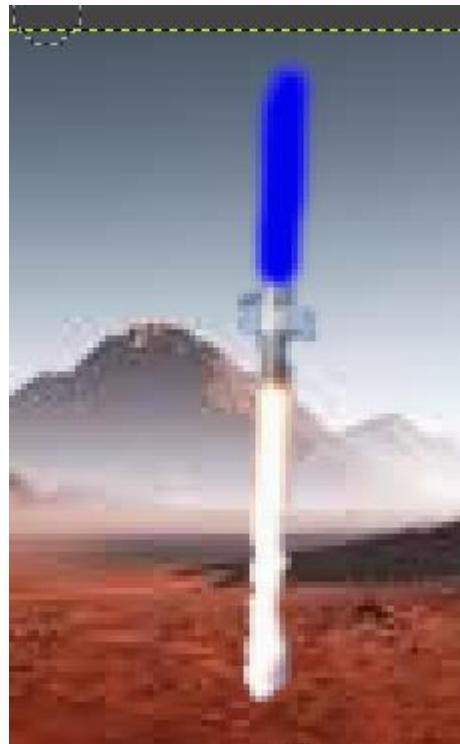
Correction exercice

- Pour sélectionner le bleu
- Cliquer sur le bleu dans la barre des couleurs au Milieu (1)
- Ensuite cliquer sur la nuance de bleu que vous souhaitez à gauche (2)
- Ensuite, cliquer sur la petite flèche (3) et enfin sur « valider » (4)



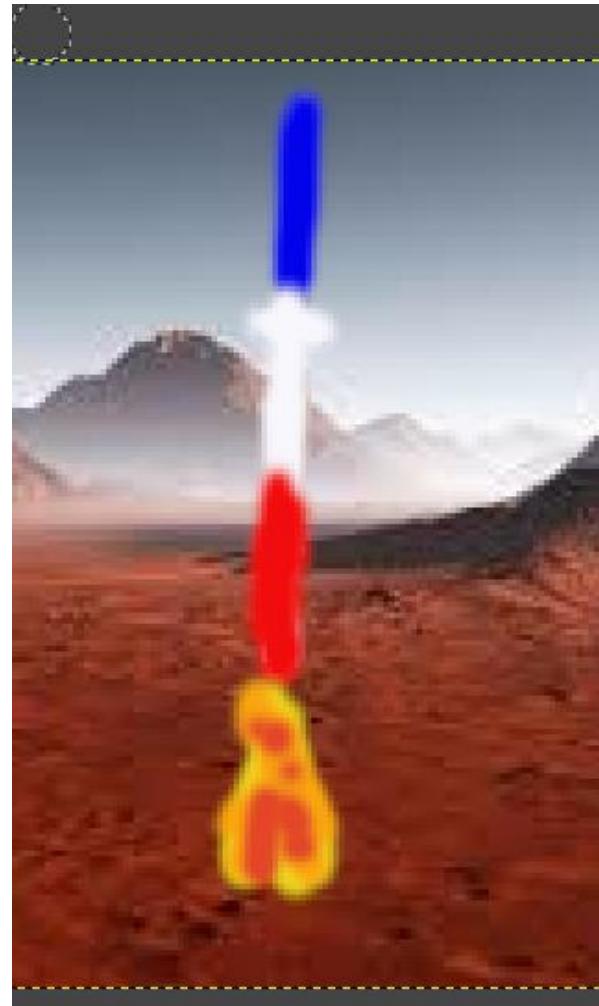
Correction exercice

- Maintenant, vous avez plus qu'à peindre une partie de la fusée en bleu



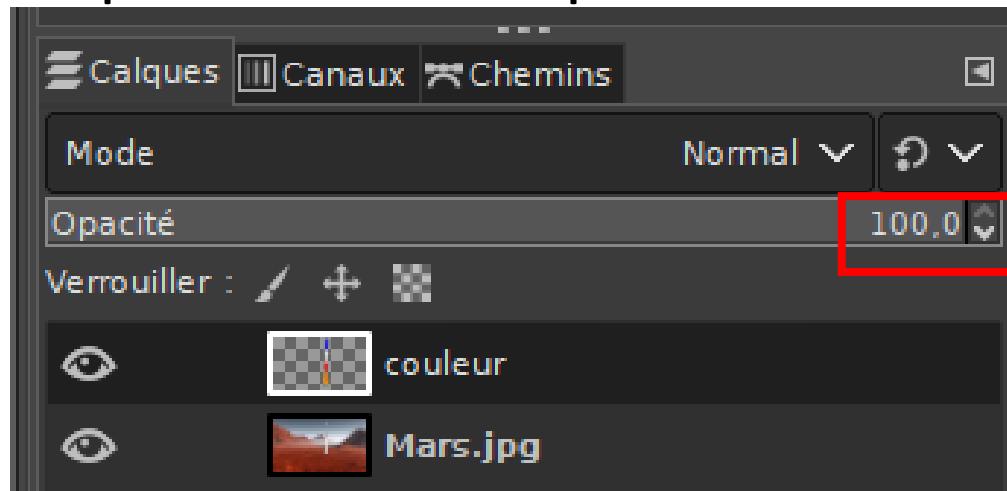
Correction exercice

- Répétez les mêmes opérations pour la couleur Blanches et Rouges

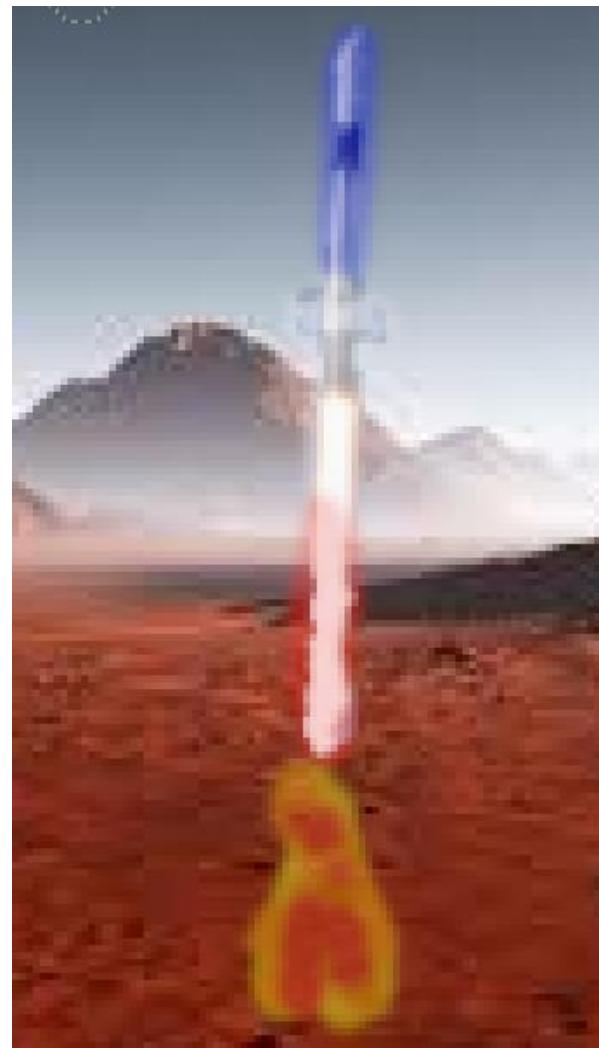


Correction exercice

- Maintenant, il nous reste plus qu'à gommer autour de la fusée pour faire propre.
- On va commencer par baisser l'opacité du calque (d'où l'intérêt d'ajouter un calque et non pas peindre la fusée directement)
- On va baisser l'opacité ici en cliquant sur la flèche du bas.

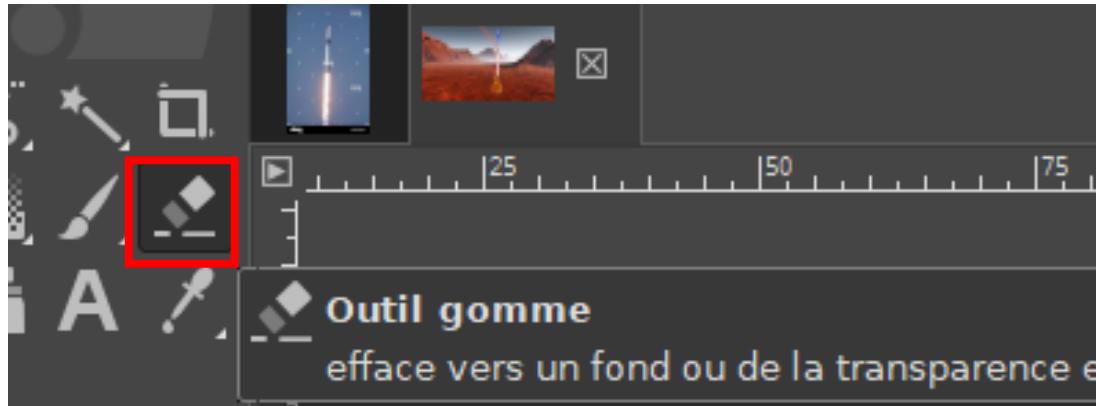


Correction exercice



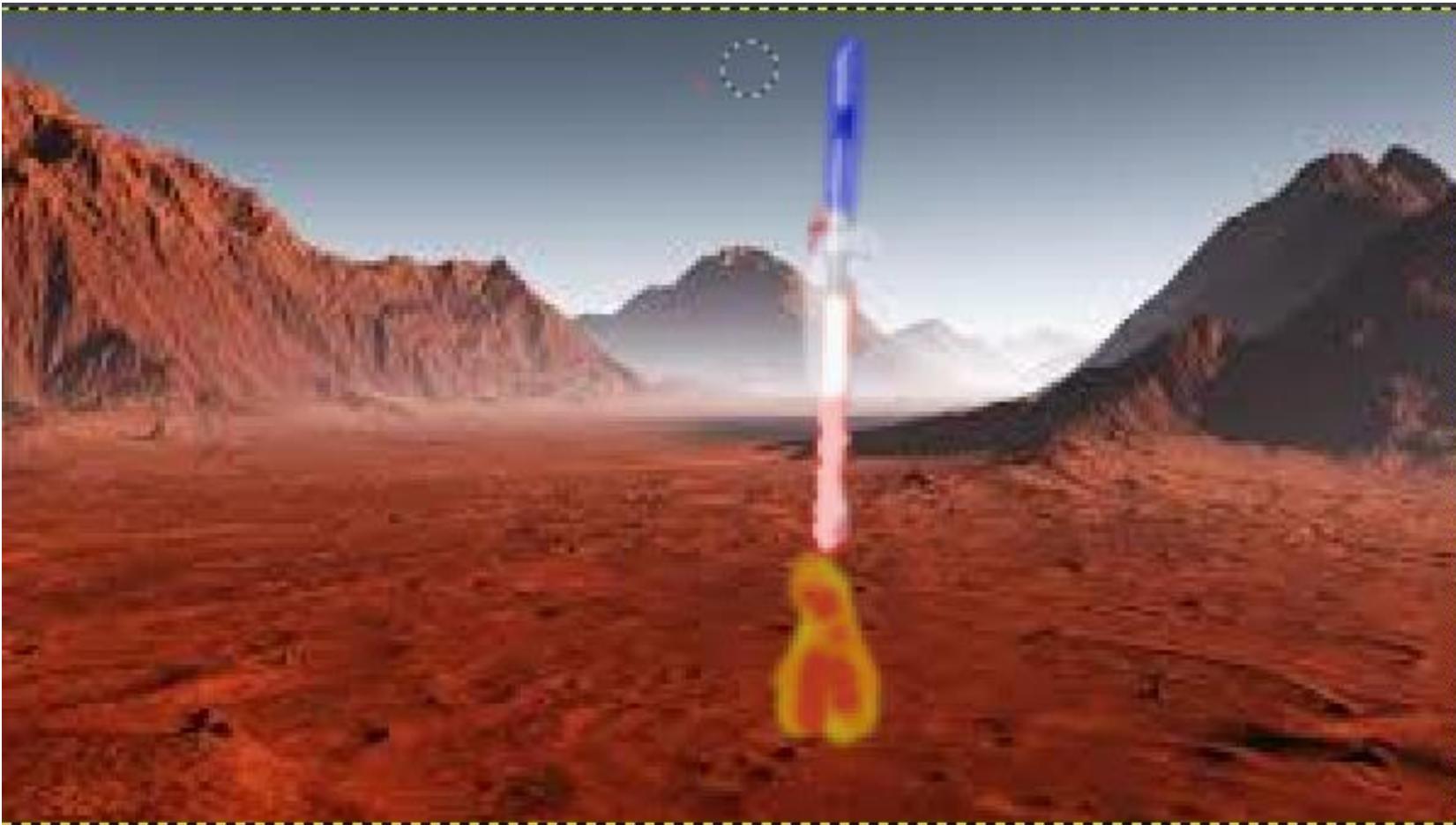
Correction exercice

- Pour effacer, on va utiliser la gomme dans la menu de gauche



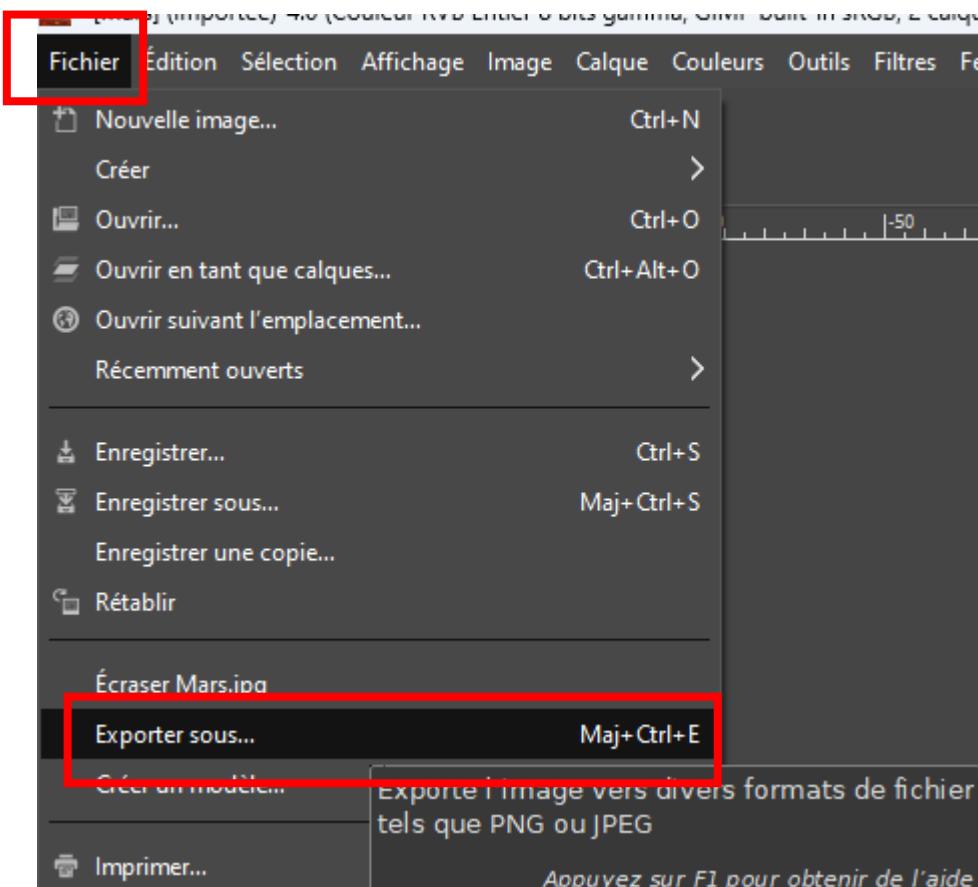
- Il vous reste plus qu'à gommer proprement autour de la fusée

Correction exercice



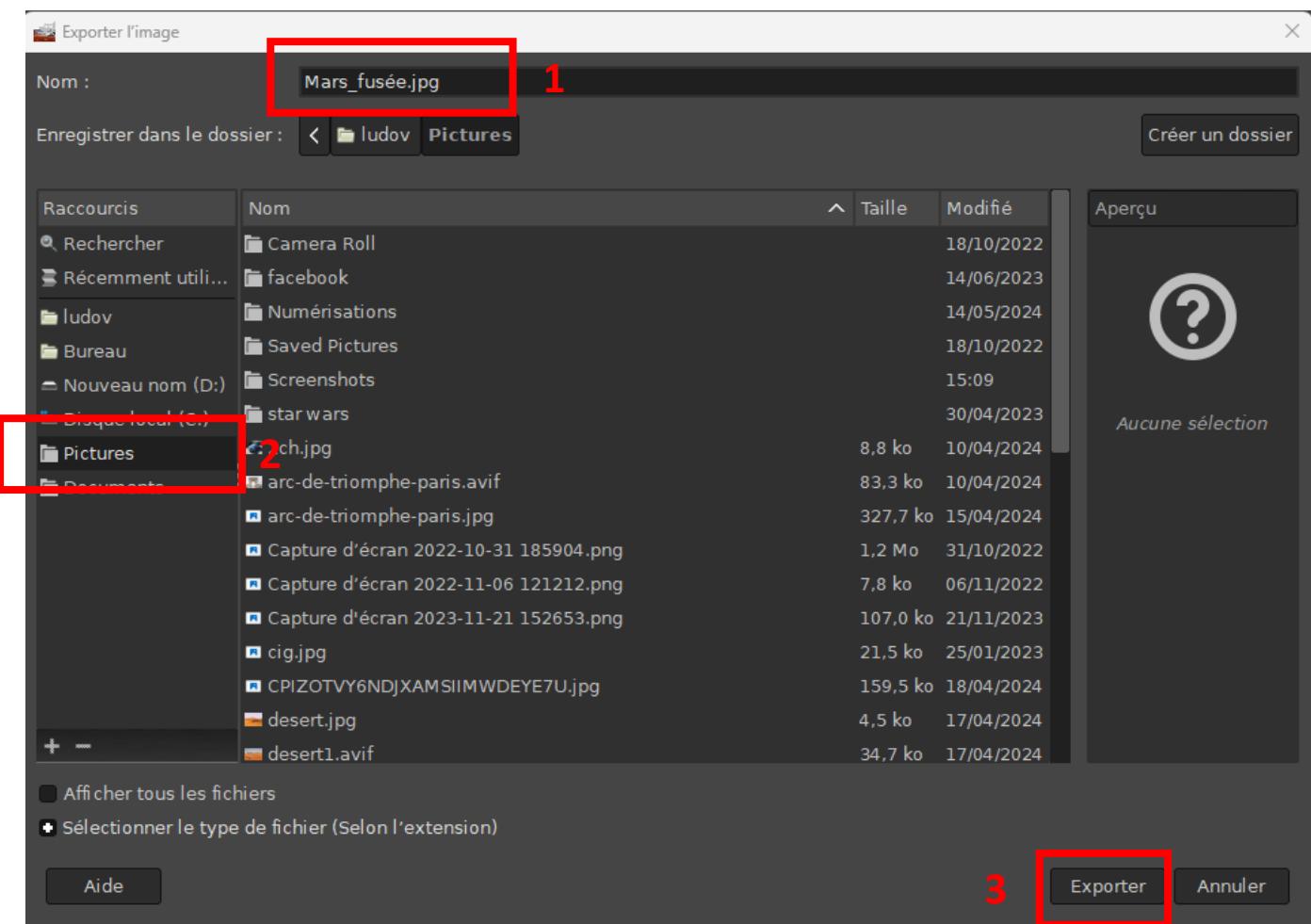
Correction exercice

- Pour enregistrer l'image finale, cliquer sur « Fichier » et ensuite sur « Exporter sous ... »



Correction exercice

- Une nouvelle fenêtre s'affiche
- Mettez un nom avec le .jpg (1)
- Cliquer sur le dossier « Pictures » (2)
- Et enfin cliquer sur « Exporter » (3)



Correction exercice

- Sur la fenêtre d'après, cliquer sur « Exporter »
- Votre image finale se trouve dans le dossier « Image » de votre ordinateur

